

Waldfriedhof „RuheForst Köstritz“

der erste Waldfriedhof in Ostthüringen in Bad Köstritz OT Hartmannsdorf entsteht. Für die Einrichtung des Ruhforstes Bad Köstritz werden durch den Beauftragtem Herrn Heinrich XIV Reuss in Kooperation mit der RuheForst GmbH die Vorbereitenden Maßnahmen durchgeführt. Der Ausbau von an die Landschaft angepassten Waldwegen, die Anlage eines Parkplatzes sowie eines Andachtsplatzes werden bis Ende des Jahres 2024 abgeschlossen sein. Außerdem sind intensive Baumpflegemaßnahmen zur Baumsicherung erforderlich. Bei all diesen Maßnahmen wird selbstverständlich gewissenhaft darauf geachtet, den ursprünglichen Charakter des natürlichen Waldes zu erhalten.

Es ist geplant, den Ruheforst Bad Köstritz offiziell in der Osterzeit 2025 zu eröffnen.

Im RuheForst befinden sich zahlreiche RuheBiotope, deren Mittelpunkt jeweils ein Baum bildet. Um ein RuheBiotop befinden sich bis zu 12 Urnenplätze. Hier können einzelne Personen, Familien oder sich im Leben nahestehende Menschen zusammen beigesetzt werden

- Das Recht auf Nutzung eines RuheBiotops, kann für bis zu 99 Jahre erworben werden.
-
- Die Trauerzeremonien können individuell gestaltet werden. Hierfür steht ein Andachtsplatz zur Verfügung.
- Eine namentliche Kennzeichnung des Grabes, auch mit einem religiösen Symbol, ist möglich.
- Die Asche der Verstorbenen wird in biologisch abbaubaren Urnen beigesetzt.
- RuheBiotope benötigen keine Pflege, da sie Teil des natürlichen Waldes sind.
- RuheBiotope können schon zu Lebzeiten ausgewählt werden und so wichtige Bezugspunkte sein.
- Während einer kostenlosen Waldführung mit einem Mitarbeiter von RuheForst haben Sie die Möglichkeit, sich näher über diese Bestattungsform zu informieren.

Bei Interesse können Sie einen Termin für eine Besichtigung oder einen Gesprächstermin vereinbaren:

Kontaktdaten:

Ruheforst Bad Köstritz, Telefon (03 66 95) 8 23-50, Email: info@ruheforst-vogtland.de

Bankverbindung:

Ruheforst bei der Hypovereinsbank Gera

IBAN: DE66 8302 0086 0037 9193 22

BIC: HYVEDEMM468